

Name: Lathraxarax				Rasse: Plasmode		Größe: +2		Kredit Einheiten: 550		
FKG	NKG	SCH	ST	SP	BWR	NKDSK	Aktion	Reaktion	GRV	EX'01
5	12	12	9	/	9	4	4	1	9	
Trefferzone	Wunden		Kritische Wunden	RST	Waffe/Ausrüstung		Art	Minimal	Maximal(-2)	DSK
Kopf 1	[Grid]			2						
2 - 7 Torso	[Grid]			4	Polarisierender Körperpanzer					
8 - 10 Arm li.	[Grid]			2	Polarisierender Körperpanzer Shadrak		N			13
11 - 13 Arm re.	[Grid]			2	Shadrak Polarisierender Körperpanzer					
14 - 16 Bein li.	[Grid]			2	Polarisierender Körperpanzer					
17 - 19 Bein re.	[Grid]			2	Polarisierender Körperpanzer					
Durchschn. Rüstwert (DRST)				2	Verdienst (Kredit Einheiten)					
Zubehör für Ausrüstungen						Anzahl der Ausrüstung				
[Grid]						[Grid]				
[Grid]						[Grid]				
[Grid]						[Grid]				
[Grid]						[Grid]				
[Grid]						[Grid]				
Spezialregeln (Kurzform):						siehe unten				

### Spezialregel

Lathraxarax trägt einen polarisierenden Körperpanzer, der in jeder Trefferzone eingetragen wird, ausser im Kopf. Dadurch verringert sich jeder normale Schaden um DSK 4, auch bei Waffen mit photokinetischer Energie. Solange es den Körperpanzer noch in einer beliebigen Trefferzone gibt, verringert sich jeder Templatetreffer ebenfalls um DSK 4. Das Shadrak wird beidhändig geführt, es wird nur bei einem Ergebnis von 1 beim Wurf auf Ausrüstungstreffer zerstört. Wie alle Plasmoden ist Lathraxarax immun gegen Energiewaffen. Der polarisierende Körperpanzer verhindert ein zusätzliches Tragen von irgendwelchen Protektoren.

