

Name: Ensign Hannover				Rasse: Maygone			Größe: -2		Kredit Einheiten: 550		
FKG	NKG	SCH	ST	SP	BWR	NKDSK	Aktion	Reaktion	GRV	EX'01	
11	3	10	7	/	7	3	3	1	8 (-1)		
Trefferzone	Wunden		Kritische Wunden	RST	Waffe/Ausrüstung		Art	Minimal	Maximal(-2)	DSK	
Kopf 1	[Wunden]			2	Gasmasken Helm						
2 - 7 Torso	[Wunden]			6							
8 - 10 Arm li.	[Wunden]			4	Flammenwerfer (beidhändig) T1a WPII					16	
11 - 13 Arm re.	[Wunden]			4	Flammenwerfer (beidhändig) T1a WPII						
14 - 16 Bein li.	[Wunden]			4							
17 - 19 Bein re.	[Wunden]			4							
Durchschn. Rüstwert (DRST)				3	Verdienst (Kredit Einheiten)						
Zubehör für Ausrüstungen						Anzahl der Ausrüstung					
Getunte Schübe für Flammenwerfer						[Anzahl]					
Handgranaten						[Anzahl]					
Kusape Drogen-Päckchen						[Anzahl]					
Spezialregeln (Kurzform):						siehe unten					

### Spezialregel

Diese Droge bewirkt nach der Einnahme, dass der nächste, kritische Wunden verursachende Treffer ignoriert wird. Die Einnahme der Kusape Droge muss angesagt werden und kostet eine Aktion. Sie bleibt so lange aktiv, bis sie gewirkt hat (nicht kumulativ). Hannover trägt normalerweise seine Gasmasken, was ihn immun gegen Gasfolgen macht. Sein GRV ist dadurch jedoch um 1 reduziert. Abnehmen und Aufsetzen der Gasmasken kostet 1 Aktion.

