

Name: Demolition Dutch				Rasse: Mensch			Größe: normal +-0		Kredit Einheiten: 460		
FKG	NKG	SCH	ST	SP	BWR	NKDSK	Aktion	Reaktion	GRV	EX'01	
10	3	13	10	/	10	4	4	1	5		
Trefferzone	Wunden		Kritische Wunden	RST	Waffe/Ausrüstung		Art	Minimal	Maximal(-2)	DSK	
Kopf 1				2							
2 - 7 Torso				5							
8 - 10 Arm li.				2	Sturmgewehr M98		F	45	70	10	
11 - 13 Arm re.				2	Sturmgewehr M98		F	45	70	10	
14 - 16 Bein li.				3							
17 - 19 Bein re.				3							
Durchschn. Rüstwert (DRST)				3	Verdienst (Kredit Einheiten)						
Zubehör für Ausrüstungen						Anzahl der Ausrüstung					
Normalmunition											
Normalmunition											
Spezialregeln (Kurzform):						siehe unten					

Spezialregel

Dutch ist cool und trägt zwei Sturmgewehre, er kann mit 1 Aktion seine beiden Waffen auf das gleiche Ziel abfeuern (2x auf FKG würfeln).

