

Name:				Rasse:			Größe:		Kredit Einheiten:		
Gnatz 05				Droide			+2		845		
FKG	NKG	SCH	ST	SP	BWR	NKDSK	Aktion	Reaktion	GRV	EX'01	
10	5	7	10	/	10	4	3	1	8		
Trefferzone	Wunden			Kritische Wunden	RST	Waffe/Ausrüstung		Art	Minimal	Maximal(-2)	DSK
Kopf 1					3	Zieloptik Rückzugchip					
2 - 7 Torso					5	Stützbein					
8 - 10 Arm li.					4	Unisync F101 WPIII		F	30	55	3x8
11 - 13 Arm re.					4	Unisync F101 WPIII		F	30	55	3x8
14 - 16 Bein li.					4						
17 - 19 Bein re.					4						
Durchschn. Rüstwert (DRST)					4	Verdienst (Kredit Einheiten)					
Zubehör für Ausrüstungen						Anzahl der Ausrüstung					
Splittermunition											
Splittermunition											
Spezialregeln (Kurzform):						siehe unten					

Spezialregel

Solange der Gnatz 05 über seinen Rückzugchip verfügt, führt er anstelle einer normalen Reaktion eine Fluchtbewegung mit seiner vollen BWR aus, sobald er getroffen wurde. Im Nahkampf bedarf es dazu erst einen Wurf auf SCH (ohne Malus) um sich daraus zu lösen. Die Zieloptik verleiht ihm +2 auf sein FKG. Solange er sein Stützbein hat, kann der Gnatz 05 seine beiden Waffensysteme für 1 AK gleichzeitig abfeuern (ein Wurf auf FKG). Ist es zerstört kann er nur noch eine Waffe pro Aktion abfeuern. Leitern kann er nicht erklimmen.

